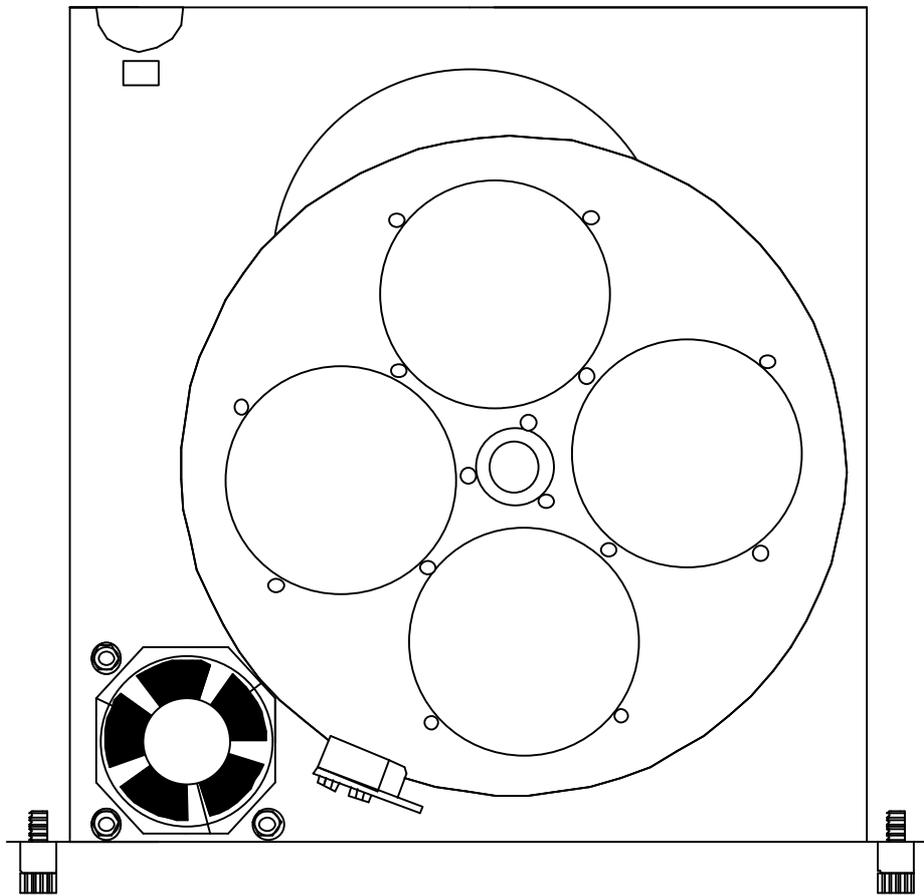


GAM 社製

Four-Gobo Tray

Mode 機能 取扱説明書



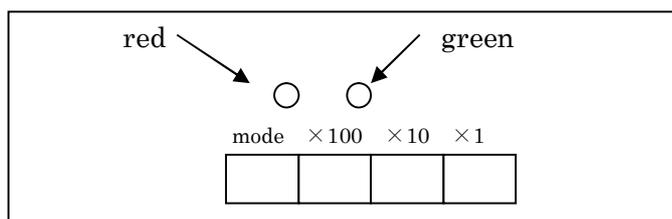
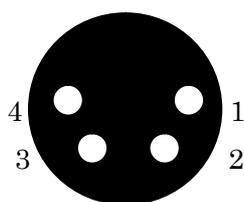
Four—Gobo Tray Mode 説明

目 次

1.	コントロールボックスの説明	2
2.	Mode 0 operation - Mode switch = 0	3
3.	Mode 1 operation - Mode switch = 1	4
4.	Mode 2 operation - Mode switch = 2	5
5.	Mode 3 operation - Mode switch = 3	6
6.	Mode 4 operation - Mode switch = 4	7
7.	Mode 5 operation - Mode switch = 5	7
8.	Mode 6 operation - Mode switch = 6	8
9.	Mode 7 operation - Mode switch = 7	9
10.	Mode 8 operation - Mode switch = 8	10
11.	Mode 9 operation - Mode switch = 9	11

1. コントロールボックスの説明

- コントロールボックスにて4つのチャンネルを設定します。
左から Mode, DMX ×100、×10、×1 の設定になっています。
- Stand Alone 機能の時は、×100、×10、×1 はそれぞれの Mode によって異なります。
(詳細は Mode 詳細 0, 3, 4, 5 にて)



XLR 1(-)黒, 4(+)**赤**=24V / 2(-)青, 3(+)**オレンジ**=DMX 信号

- DC 2.4V 仕様で、ほぼすべてのカラースクローラー Power Supply の DMX 制御と、Stand Alone 機能のどちらを選択してもコントロールすることができます。
- 赤 LED が点灯すれば電源が正常に入ったことを示します。電源を ON にすると初期動作がおよそ 2 秒間始まります。その間緑 LED は点滅状態になります。初期動作完了後、緑 LED が点灯に変わります。DMX 信号が正常に本体に届いていない場合は、緑 LED は点滅、点灯はしません。

機能一覧

MODE	使用するチャンネル数	機能
0	0	Stand Alone: パターンの選択
1	1	DMX : パターンの選択
2	2	DMX : パターン、スピード、回転方向の選択
3	0	Stand Alone: スピード、回転方向、ホールドタイム選択
4	0	Stand Alone: チェンジするパターン、ホールドタイム選択
5	0	Stand Alone: 回転方向、スピード選択
6	1	DMX : ローテーション、スピードの選択
7	1	DMX : パターンの任意設定、回転方向、スピード選択
8	2	DMX : パターンの任意設定、回転方向、スピード選択
9	2	DMX : パターンの任意設定、16bit制御

Mode 機能詳細

DMX controlled modes Mode switch = 1, 2, 6,7,8, & 9.

● 注意

- Rpm : 毎分回転数
- 投影された回転方向 : 時計回り = 正回転、反時計回り = 逆回転

2. Mode 0 operation – Mode switch = 0

Stand Alone : Stand Alone 機能にてパターンを選択

- × 1 にてパターンのポジションを選択します。

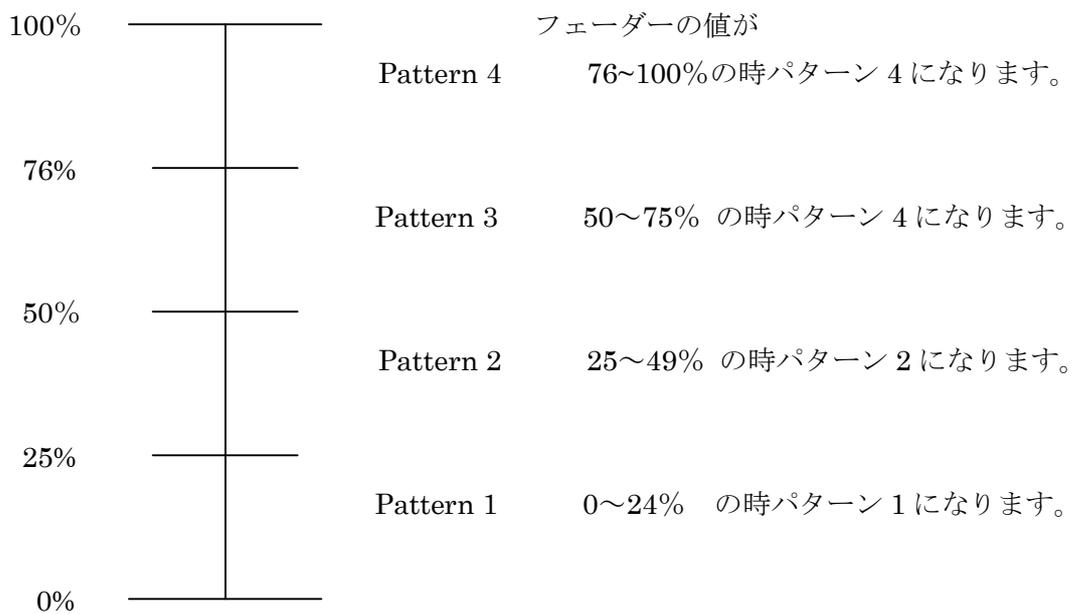
× 1	パターンポジション
0, 1	1
2	2
3	3
4	4

- 上記のように数字を変更することによりパターンをチェンジすることができます。

3. Mode 1 operation – Mode switch = 1

DMX : DMXにてパターンを選択

- 設定した DMX チャンネルにてパターンの選択を行います。チェンジする時のスピードは最速で行われ、パターンからパターンへは最短距離を通過してチェンジします。



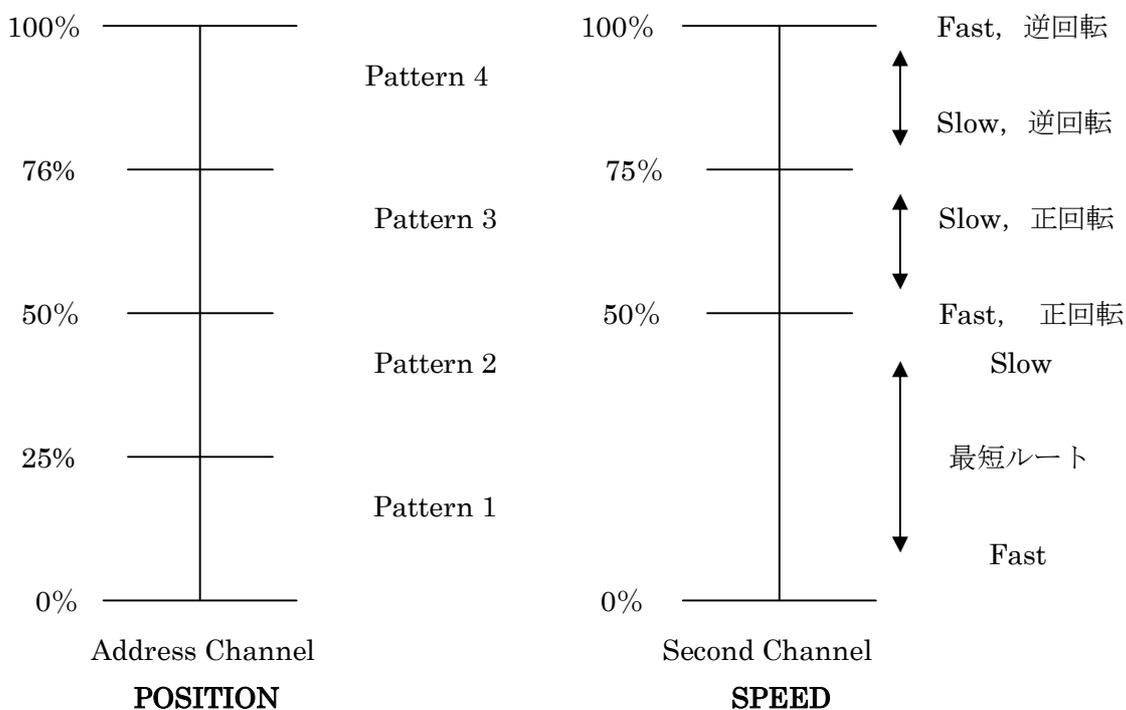
DMX address fader

4. Mode 2 operation – Mode switch = 2

DMX : パターン、スピード、回転方向の選択

- 設定した DMX address にてパターンのポジションを選択します。設定したチャンネルの次の Second Channel にて、パターンをチェンジさせる時のスピードと回転方向を決めます。

1. Second Channel にてスピードと回転方向を決めます。
2. Address Channel を動かすと設定したスピードと回転方向にて、パターンがチェンジします。



5. Mode 3 operation – Mode switch = 3

Stand Alone : 回転方向、スピード、Hold time の設定

- ローテーションのみで、×100 で回転方向とチェンジスピードを設定します。
×10 と×1 でパターンがチェンジする動作が始まるまでの Hold time を設定します。
Hold time は 0. 1～9. 9 秒の範囲で設定が可能です。

×10, ×1 Hold time 設定

×10	×1	時間(秒)
0	0	0.1
0	1	0.1
4	2	4.2
5	0	5.0
9	8	9.8
9	9	9.9

1. 任意の Hold time を設定します。

×100 回転方向、スピード設定

×100	回転方向	スピード
9	逆回転	Very slow
8	正回転	
7	逆回転	Slow
6	正回転	
5	逆回転	Midium
4	正回転	
3	逆回転	Fast
2	正回転	
1	逆回転	Very fast
0	正回転	

2. 回転方向と、スピードを設定します。
3. 設定したものに従いローテーションします。

6. Mode 4 operation - Mode switch = 4

Stand Alone : チェンジするパターン、Hold time の選択

- 2つのパターンのポジションを設定し、その間のパターンを繰り返しチェンジします。
チェンジスピードは常に最速です。

1. $\times 100$ で最初のパターンを選択します。
2. $\times 10$ で最後のパターンを選択します。
3. $\times 1$ で Hold time を選択します。(1~10 秒)

例

$\times 100=1$, $\times 10=3$ を選択した場合、 1, 2, 3, 2, 1~
 $\times 100=2$, $\times 10=4$ を選択した場合、 2, 3, 4, 3, 2~
 $\times 100=4$, $\times 10=2$ を選択した場合、 4, 1, 2, 1, 4~
 $\times 100=2$, $\times 10=2$ を選択した場合、 2, 3, 4, 3, 2~

7. Mode 5 operation - Mode switch = 5

Stand Alone : スピード、回転方向の選択

- ローテーションの回転方向と、チェンジスピードを設定します。

1. $\times 100$ にて、正回転のローテーションか、逆回転のローテーションかを選択します。

0, 2, 4, 6, 8 ← 正回転

1, 3, 5, 7, 9 ← 逆回転

2. $\times 10$, $\times 1$ にて、ローテーションのスピードを設定します。

$\times 10=0$, $\times 1=0$ slow



$\times 10=6$, $\times 1=3$ fast



速さは変わらない!

$\times 10=9$, $\times 1=9$

0, 0~6, 3までが設定可能なスピードです。
それ以上の数値にしても、最速スピードは
変わりません。

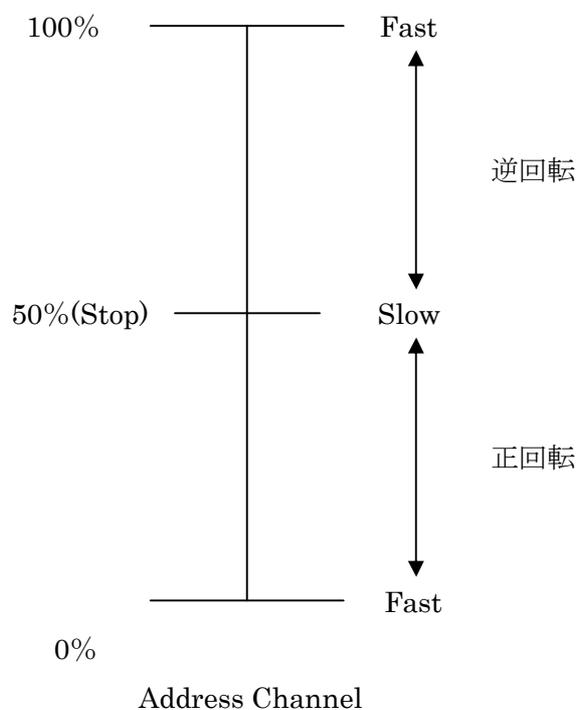
8. Mode 6 operation - Mode switch = 6

DMX : ローテーション、スピードの選択

- 設定した DMX address の 1 channel にてローテーションの回転方向と、チェンジスピードを設定します。

フェーダーの 50%(Stop)を境に、正回転と逆回転になります。チェンジスピードは 50% 付近を Slow として、それぞれ 0%、100%に近づくにつれ速くなっていきます。

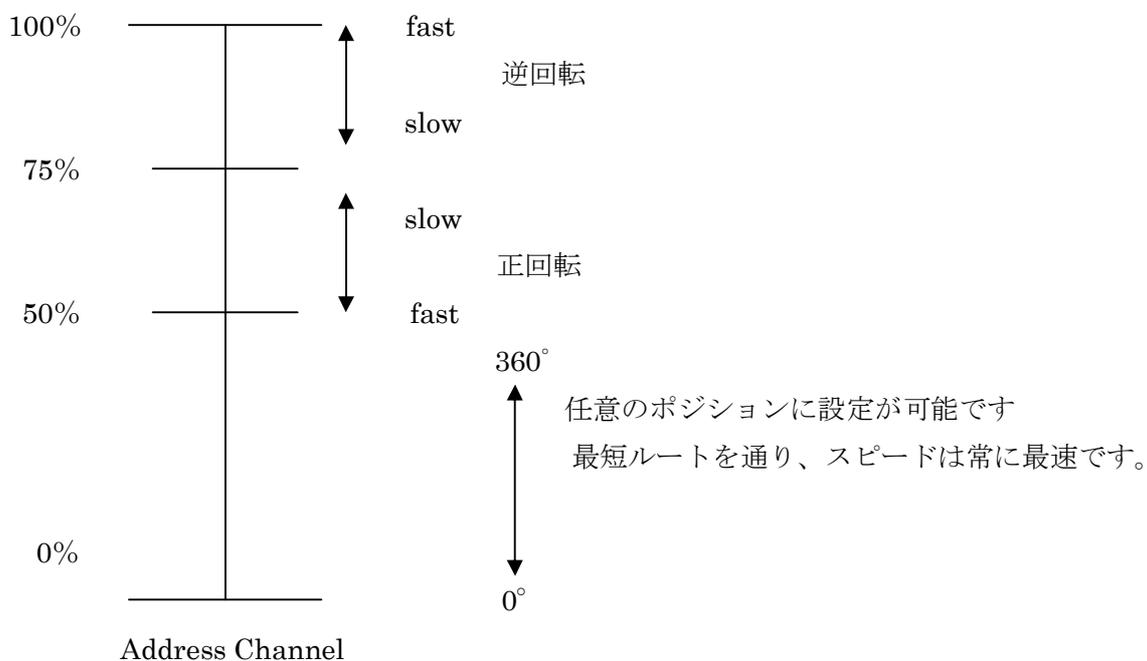
1. Address Channel で回転方向とチェンジスピードを設定します。



9. Mode 7 operation - Mode switch = 7

DMX : パターンの任意設定、回転方向、スピード選択

- 設定した Address Channel でチェンジスピード・回転方向の設定、パターンを任意の位置に設定することができます。
 - ・ 0~50%はパターンの任意設定。
 - ・ 51%~100%はローテーションをするスピード、回転方向の設定。
(0~50%は静止状態、51%~100%は回転状態)



10. Mode 8 operation - Mode switch = 8

DMX : パターンの任意設定、回転方向、スピード選択

- Address Channel でパターンを任意のポジションに設定します。
『Address Channel は0~99%まででパターンを任意に設定する機能と、100%の時のローテーションだけをする機能の2つを備えています。』
回転方向、チェンジスピードは Second Channel にて設定します。

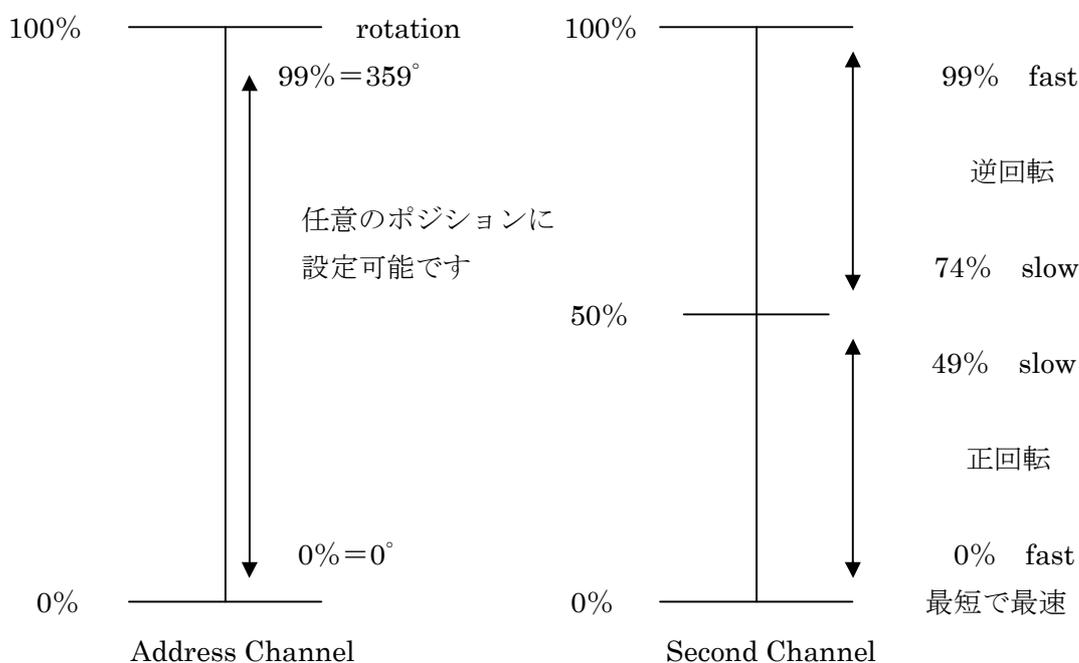
《ローテーションのみ》

Address Channel が 100%でローテーションをする機能の時、Second Channel で設定した回転方向(50%の時 stop)、チェンジスピードでローテーションします。

Address Channel が 100%で Second Channel が 0%の時、正回転で最速にてローテーションします。

《任意のポジション》

Second Channel が 0%であるとき、最短ルートを取り、スピードは最速になります。



1 1 . Mode 9 operation – Mode switch = 9

DMX : パターンの任意設定、16 bit 制御

- Address Channel にてパターンの任意設定を行い、Second Channel の 16bit 機能で調整が可能です。

